

ELDERS OF DWELLENON



Wizard-SV

PROFECÍA: Al principio de la partida, roba 3 módulos de Civilización. Cuando hagas un Desarrollo, puedes añadir uno de ellos a tu Estación.

HECHIZOS: Después de que robes cartas por el Monolito de los Antiguos, roba 2  adicionales.