



Pantalone

Habilidad: *Ingeniero.*

Pon 1 Barricada en una casilla de tu sector. Solo puedes hacer esto si no hay Infectados en ninguna de las casillas de Barricada del sector.

Acciones - (Horas 1-3) - Haz 1 acción y, por el coste de 1 Estrés, puedes realizar otra acción.

Movimiento - Muévete a otro espacio del Refugio.

Fuego - Ataca a los Infectados/Jefes que están en las casillas del anillo a las que esta encarado dentro de su alcance.

Asalto - Ataca a los Infectados/Jefes que están en las casillas de Barricada de la zona en la que estás.

Superviviente - Pon 1 **Superviviente** del Almacén en una carta de Jefe para anular su habilidad durante 1 Hora. Luego elimina el **Superviviente**.



El uso de la Habilidad de Noche no cuesta Acción.



Meneghino

Habilidad: *Provocador.*

Durante su activación puede atraer un Infectado de la casilla 1 donde esta Meneghino a una casilla libre de Barricada del mismo sector.

Atributo: *Coleccionista.*

Encadenar Infectado: puede hacerlo si

- Cuando realiza un **Asalto**, la casilla de "Asalto 2" esta libre.
- Cuando al realizar una **Búsqueda** obtiene una carta de infectado y usa su habilidad **Dominador**.
- En Venecia, cuando resuelve "La Historia hasta ahora" puede elegir ganar +1Estrés para Encadenar al Infectado en lugar de aplicar los efectos.

Cuando se encadena un Infectado, colócalo en un espacio libre del color apropiado (o neutral). Cuando tiene un infectado, obtiene el bono indicado.

Sacrificar Infectado: Los Infectados que estén en la carta de Meneghino solo se pueden retirar mediante un sacrificio. Puede hacer el sacrificio en cualquier momento para curarse 1 Estrés. Los Infectados vuelven al Abismo.

Límite Infectados: No es posible Encadenar Infectados si no hay una casilla libre para colocarlos. Si encadena un Infectado que no puede colocar, debe retirarse como si hubiera sido eliminado en un Asalto.