



Menequino



Habilidad: Dominador

Roba un cubo del Abismo. Si es un Infectado, puedes Encadenarlo (Mirar Coleccionista).

Si robas una Paranoia o **Superviviente** devuélvelo al Abismo y roba de nuevo otro cubo.

Acciones - Realiza 1 Acción por cada hora restante

Descansar - Reduce tu estrés en 2.

Barricadas - Coloca 3 **Barricadas** en el Almacén.

Habilidad - Usa tu Habilidad de Día.

Búsqueda - Roba una carta de Pesadilla y comprueba:

Objeto: Roba una carta de Objeto de tu mazo.

Superviviente: Coge 1 **Superviviente** de la reserva

y ponlo en el Abismo. Si no quedan, roba 1 Objeto.

Infectado: Gana +1 Estrés y elige Objeto o Superviviente.

Acción Especial - Activa la acción de la localización en la que esta el grupo (Solo el primer jugador).

Reanimar - Pon el Marcador de Estrés de otro jugador que esté **Incapacitado** en el quinto espacio del Marcador de Terror. El jugador puede colocar su miniatura en el Refugio en el espacio de su elección.



Santalone



Habilidad: Barricadas Mejoradas

Construye 4 **Barricadas**.

Acciones - Realiza 1 Acción por cada hora restante

Descansar - Reduce tu estrés en 2.

Barricadas - Coloca 3 **Barricadas** en el Almacén.

Habilidad - Usa tu Habilidad de Día.

Búsqueda - Roba una carta de Pesadilla y comprueba:

Objeto: Roba una carta de Objeto de tu mazo.

Superviviente: Coge 1 **Superviviente** de la reserva

y ponlo en el Abismo. Si no quedan, roba 1 Objeto.

Infectado: Gana +1 Estrés y elige Objeto o Superviviente.

Acción Especial - Activa la acción de la localización en la que esta el grupo (Solo el primer jugador).

Reanimar - Pon el Marcador de Estrés de otro jugador que esté **Incapacitado** en el quinto espacio del Marcador de Terror. El jugador puede colocar su miniatura en el Refugio en el espacio de su elección.