

## Secuencia Día

### Ritual del Amanecer.

Baraja el Mazo de Pesadilla.

 **Inunda la Ciudad** - Pon un marcador de inundación en una Localización al azar del mapa.

**Evento del día** - Roba una carta de pesadilla y aplica el efecto que describa.

Mueve el Reloj

### Transcurso del Día

- **Movimiento del Grupo:**



1- Decidid cuantas horas gastais en moveros.  
2- Moveos por Venecia respetando el coste de moverse por las rutas o inundaciones.

- **Acciones de Personajes** - Cada uno realiza una acción individual por cad hora restante.

- **Mueve el Reloj**

## Secuencia Noche

### Ritual del Anochecer.

**Descubrir Terrenos** - Según la localización. Coloca Barricadas - Alrededor del refugio.

**Entrada al Refugio** - Coloca a los personajes.

**Entrada de Jefes** - Coloca a los jefes en casillas aleatorias del Anillo III.

Mueve el Reloj

### Transcurso de la Noche (Horas 1-5)

Usar **Objetos** - con el icono 

Los objetos de inicio de la noche con el icono  solo pueden usarse en la primera hora.

**Entrada de Infectados** - Roba 3 cubos al azar del Abismo por cada espacio del Anillo III.

**Movimiento de Jefes e Infectados** - En dirección al Refugio.

**Activación de los Personajes** - Cada uno de los personajes realizan su acción/es.

**Ataque de los Jefes e Infectados** - Todos los que estén en el Anillo I y Espacio de Barricadas.

**Avanza el tiempo.**