

3 TORMENTA SIBERIANA



1
ALCANCE

8
PODER

2
VEL

6
GUARDIA



Los rivales no pueden sobrepasarte
(en su lugar se paran frente a ti)

Antes: Acércate 1

Impacto: Roba 2 cartas

INTERVENIR



Avanza 1 y roba 3 cartas