

3

PESADILLA PARALIZANTE



2-3
ALLIANCE

6
PODER

6
VEL



 **Critico, Impacto:** El ataque de tu rival no te impacta y gana **Iniciativa** (empiezas el siguiente turno)

Despues: Acércate 1 o 2.

POTENCIADOR PSIQUICO



Revela tu mano. Añade las 3 primeras cartas de tu pila de descarte a tu Ki.