

3

# GARRA SANGRIENTA



1-2  
ALCANCE

7  
PODER

4  
VEL

Antes: Si hay 3+ espacios detrás del rival, **+3 Poder**

Impacto: Mueve hasta 8



## GARRA



**+0-1 Alcance** y ataques  Críticos

Limpieza: Si no estas aturdido, puedes gastar 1 Fuerza para mantener esta carta.