

3

GARRA MAGNIFICA



1-2
ALCANCE

7

PODER

4
VEL



Antes: Acércate 3

Impacto: El rival descarta 3 cartas al azar



MASCARA

+1 Poder y **+1 Armadura**

Limpieza: Si no estas aturdido, puedes gastar 1 Fuerza para mantener esta carta.

