

3

# GARRA MAGNIFICA



1-2  
ALCANCE

7

PODER

4  
VEL



Antes: Acércate 3

Impacto: El rival descarta 3 cartas al azar



## MASCARA

**+1 Poder** y **+1 Armadura**

Limpieza: Si no estas aturdido, puedes gastar 1 Fuerza para mantener esta carta.

