Akuma

Tus ataques tienen:
"㊋Crítico: ambos rivales ganan +3 Poder "

Cammy

Si sobrepasas al rival durante el Asalto, tu ataque obtiene "**Impacto:**+1 Poder y gana **Iniciativa**". Y, además, se considera en Alcance.

Chun-Li

Tras resolver un Potenciador, puedes Retroceder 1 (si vas a asaltar, debes retroceder antes del asalto)

Por cada Potenciador Permanente en juego, ganas +1 Alcance

Dan

Tus Movimientos por Instinto tienen " ㊋ Critico: +1 Poder y +1 Velocidad"
Cuando robas cartas al final de tu turno, puedes hacerlo de la parte superior o inferior del mazo. Luego, puedes descartate de una carta.

Guile

Cuando uses la acción Cambiar Cartas, la primera carta de tu Ki que gastes genera 2 de Fuerza adicionales.
Si gastas Ki así, puedes iniciar Asalto (después de robar cartas)

Ken

Cuando Mejoras, roba una carta y puedes Acercarte hasta 2.
Como acción, puedes Acercarte 1 y robar 1 carta. Luego puedes Asaltar

Zangief

Cuando Mejoras, Empuja hasta 2.
Si el rival esta en Alcance 1 cuando pones tu ataque, este gana ㊋**Crítico:** +3 Poder y +1 Velocidad

C. Viper

Cuando Mejoras, roba 5 cartas.
Tras resolver un Potenciador Permanente, puedes Asaltar. Si lo haces, tu ataque es ㊋ **Crítico**

Vega

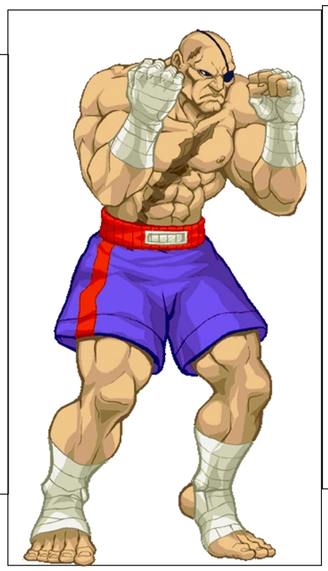
Si estas en el borde del Arena cuando prepares tu ataque, los Ataques Ultra y Especiales obtienen: +3 Poder y +1 Velocidad

Sagat

Cuando Mejoras, roba 2 cartas y puedes Retirarte hasta 2.
Cuando inicias un Asalto, puedes poner tu ataque boca arriba para ganar +1 Poder y +1 Velocidad

Ryu

Como acción, puedes Mover 1 y robar 1 carta

M. Bison

Como acción, puedes añadir hasta 3 cartas de tu mano a tu Ki y robar otras tantas cartas a tu mano.
Cuando Mejoras, puedes realizar la acción inmediatamente.