

3 FRA DEL DEMONIO FURIOSO

ALDANCE 1
PODER 11
VEL 3

Ignora Armadura
Antes: Acércate 2

+ **ASESINO DEL INFIERNO**
Si tienes 3 o más bonus de Poder, +2 Velocidad

3 FRA DEL DEMONIO FURIOSO

ALDANCE 1
PODER 11
VEL 3

Ignora Armadura
Antes: Acércate 2

+ **ASESINO DEL INFIERNO**
Si tienes 3 o más bonus de Poder, +2 Velocidad

4 ARMAGEDON DEMONIACO

ALDANCE 1
PODER 6
VEL 5

Dobla todos los bonus de Poder positivos que se te apliquen

+ **MIL MANERAS DE MORIR**
Dobla todos los bonus de Poder positivos que se te apliquen

4 ARMAGEDON DEMONIACO

ALDANCE 1
PODER 6
VEL 5

Dobla todos los bonus de Poder positivos que se te apliquen

+ **MIL MANERAS DE MORIR**
Dobla todos los bonus de Poder positivos que se te apliquen

3 COMBATE ESPACIO CERRADO

ALDANCE 1
PODER 6
VEL 2

Ataques de Alcance 1 no te impactan
Impacto: Empuja cualquier número de espacios.

+ **ACROBACIAS**
Ataques de Alcance 1 no te impactan
Al final del turno pon esta carta en tu Ki.

3 COMBATE ESPACIO CERRADO

ALDANCE 1
PODER 6
VEL 2

Ataques de Alcance 1 no te impactan
Impacto: Empuja cualquier número de espacios.

+ **ACROBACIAS**
Ataques de Alcance 1 no te impactan
Al final del turno pon esta carta en tu Ki.

4 HOSENKA

ALDANCE 1-2
PODER 9
VEL 4

+ Crítico: +2 Poder
Antes: Acércate 2

+ **ULTRA DEFENSA**
El rival debe descartar 3 Ataques Normales o mostrar su mano y descartar todos sus Ataques Normales.

4 HOSENKA

ALDANCE 1-2
PODER 9
VEL 4

+ Crítico: +2 Poder
Antes: Acércate 2

+ **ULTRA DEFENSA**
El rival debe descartar 3 Ataques Normales o mostrar su mano y descartar todos sus Ataques Normales.

2 KIKOUSHO

ALDANCE 1-3
PODER 7
VEL 2

Ataques en Alcance 4+ no te impactan
Después: Si este ataque no impacta al rival, roba una carta y añade las dos cartas superiores de tu descarte a tu Ki

+ **CONCENTRACION PERFECTA**
Inmune al Aturdimiento
Ahora: Asalto
Impacto: Añade esta carta a tu Ki

2 KIKOUSHO

ALDANCE 1-3
PODER 7
VEL 2

Ataques en Alcance 4+ no te impactan
Después: Si este ataque no impacta al rival, roba una carta y añade las dos cartas superiores de tu descarte a tu Ki

+ **CONCENTRACION PERFECTA**
Inmune al Aturdimiento
Ahora: Asalto
Impacto: Añade esta carta a tu Ki

2 GIROSCOPIO DEMOLEDOR

ALDANCE 1
PODER 5
VEL 2

Ataques de Alcance 4 o 5 no te impactan
Antes: Avanza tan lejos como puedas.
Impacto: Empuja cualquier número de espacios y gana +1 Poder por cada uno.

+ **COMBINACION WOOLIGAN**
Retrocede hasta 3, luego Asalto

2 GIROSCOPIO DEMOLEDOR

ALDANCE 1
PODER 5
VEL 2

Ataques de Alcance 4 o 5 no te impactan
Antes: Avanza tan lejos como puedas.
Impacto: Empuja cualquier número de espacios y gana +1 Poder por cada uno.

+ **COMBINACION WOOLIGAN**
Retrocede hasta 3, luego Asalto

3 SHISSO BURANKEN

ALDANCE 1
PODER 7
VEL 5

Si no tienes cartas en la mano, ignora el coste de Ki de la carta.
Crítico: Acércate 2
Impacto: Gana Iniciativa

+ **AFORTUNADO**
Pon una carta de tu mano en la parte superior de tu mazo. Puedes saltarte el paso de robar.

3 SHISSO BURANKEN

ALDANCE 1
PODER 7
VEL 5

Si no tienes cartas en la mano, ignora el coste de Ki de la carta.
Crítico: Acércate 2
Impacto: Gana Iniciativa

+ **AFORTUNADO**
Pon una carta de tu mano en la parte superior de tu mazo. Puedes saltarte el paso de robar.

3 HAOH GADOUKEN

ALDANCE 1-4
PODER 7
VEL 1

Si no tienes cartas en la mano, ignora el coste de Ki de la carta.
Ataques de Alcance 2-5 no te impactan

+ **PODER SAIKYO**
Impacto: Si no tienes cartas en tu mano +4 Poder

3 HAOH GADOUKEN

ALDANCE 1-4
PODER 7
VEL 1

Si no tienes cartas en la mano, ignora el coste de Ki de la carta.
Ataques de Alcance 2-5 no te impactan

+ **PODER SAIKYO**
Impacto: Si no tienes cartas en tu mano +4 Poder

2 MOFA LEGENDARIA

ALDANCE 1
PODER 4
VEL 1
ARM 5
GUARDIA

Antes: Avanza hasta 3. Puedes robar una carta y ejecutar otro ataque de tu mano (realizando todos sus habilidades Antes, Impacto y Después)

+ **TECNICA SECRETA**
Saca cartas de tu mazo hasta tener una que quieras, descarta el resto. Puedes saltarte el paso de robar.

2 MOFA LEGENDARIA

ALDANCE 1
PODER 4
VEL 1
ARM 5
GUARDIA

Antes: Avanza hasta 3. Puedes robar una carta y ejecutar otro ataque de tu mano (realizando todos sus habilidades Antes, Impacto y Después)

+ **TECNICA SECRETA**
Saca cartas de tu mazo hasta tener una que quieras, descarta el resto. Puedes saltarte el paso de robar.