

SAIKYO HARAIGOSHI

ALDANCE 1
PODER 2
VEL 7

Impacto: Descarta hasta 3 cartas al azar de tu mano. Por cada una Empuja 1 y gana **+1 Poder**

OJEAR
Mira la carta superior de tu mazo. Puedes Asaltar, si no lo haces añadela a tu Ki.

SAIKYO HARAIGOSHI

ALDANCE 1
PODER 2
VEL 7

Impacto: Descarta hasta 3 cartas al azar de tu mano. Por cada una Empuja 1 y gana **+1 Poder**

OJEAR
Mira la carta superior de tu mazo. Puedes Asaltar, si no lo haces añadela a tu Ki.

KORYUKEN

ALDANCE 1-2
PODER 0
VEL 6

Impacto: Descarta la carta superior de tu mazo. Este ataque tiene **+Poder** igual al poder de la carta descartada.

GLORIA SAIKYO
Tus ataques son **Críticos**.
Limpieza: Si no estas Aturdido puedes mantener este potenciador

KORYUKEN

ALDANCE 1-2
PODER 0
VEL 6

Impacto: Descarta la carta superior de tu mazo. Este ataque tiene **+Poder** igual al poder de la carta descartada.

GLORIA SAIKYO
Tus ataques son **Críticos**.
Limpieza: Si no estas Aturdido puedes mantener este potenciador

GADOUKEN

ALDANCE 1-4
PODER 4
VEL 4

Despues: Si impactas, puedes devolver esta carta a la parte superior de tu mazo. Si lo haces, añade una carta de tu mano a tu Ki.

VISION SAIKYO
Mira la mano del oponente. Descarta cualquier número de cartas de tu mano y luego Asalto.

GADOUKEN

ALDANCE 1-4
PODER 4
VEL 4

Despues: Si impactas, puedes devolver esta carta a la parte superior de tu mazo. Si lo haces, añade una carta de tu mano a tu Ki.

VISION SAIKYO
Mira la mano del oponente. Descarta cualquier número de cartas de tu mano y luego Asalto.

PIERNAS DEL RAYO

ALDANCE 1-2
PODER 3
VEL 6

Crítico, Despues: Si impactas, puedes devolver esta carta a la parte superior de tu mazo. Si lo haces, mantén uno de tus potenciadores.

ATAQUE REPETIDO
Despues: Si impactas puedes devolver tu ataque a la parte superior de tu mazo y añade esta carta a tu Ki.

PIERNAS DEL RAYO

ALDANCE 1-2
PODER 3
VEL 6

Crítico, Despues: Si impactas, puedes devolver esta carta a la parte superior de tu mazo. Si lo haces, mantén uno de tus potenciadores.

ATAQUE REPETIDO
Despues: Si impactas puedes devolver tu ataque a la parte superior de tu mazo y añade esta carta a tu Ki.

PISACABEZAS

ALDANCE X
PODER 5
VEL 5

Antes: Avanza 3. Si tu movimiento sobrepasa al rival, esta en alcance

Crítico, Impacto: **+1 Poder** y roba 1 carta

ATAQUE RAPIDO
+2 Velocidad
Impacto: Gana Iniciativa y añade esta carta a tu Ki

PISACABEZAS

ALDANCE X
PODER 5
VEL 5

Antes: Avanza 3. Si tu movimiento sobrepasa al rival, esta en alcance

Crítico, Impacto: **+1 Poder** y roba 1 carta

ATAQUE RAPIDO
+2 Velocidad
Impacto: Gana Iniciativa y añade esta carta a tu Ki

DANKUKYAKU

ALDANCE 1-2
PODER 3
VEL 6

Antes: Avanza 3. Si mueves más allá de tu oponente, su ataque no te impacta.

Despues: Pon una carta de tu mano en la parte superior del mazo.

SALTO SAIKYO
Mueve 3, luego pon en tu Ki una carta de tu mano.

DANKUKYAKU

ALDANCE 1-2
PODER 3
VEL 6

Antes: Avanza 3. Si mueves más allá de tu oponente, su ataque no te impacta.

Despues: Pon una carta de tu mano en la parte superior del mazo.

SALTO SAIKYO
Mueve 3, luego pon en tu Ki una carta de tu mano.

PATADA EN VUELTA

ALDANCE 1-2
PODER 3
VEL 5

Crítico: +2 Poder
Antes: Avanza 2

ATAQUE PODEROSO
+1 Poder
Impacto: Gana Iniciativa y añade esta carta a tu Ki.

PATADA EN VUELTA

ALDANCE 1-2
PODER 3
VEL 5

Crítico: +2 Poder
Antes: Avanza 2

ATAQUE PODEROSO
+1 Poder
Impacto: Gana Iniciativa y añade esta carta a tu Ki.

PAJARO QUE GIRA

ALDANCE 1-2
PODER 5
VEL 4

4 GUARDIA

Antes: Avanza 3

Impacto: Si sobrepasas al rival en este Asalto empuja o atrae 2

ROMPEGUARDIA
Ignora Guardia
Ahora: Asalto
Impacto: Añade esta carta a tu Ki.

PAJARO QUE GIRA

ALDANCE 1-2
PODER 5
VEL 4

4 GUARDIA

Antes: Avanza 3

Impacto: Si sobrepasas al rival en este Asalto empuja o atrae 2

ROMPEGUARDIA
Ignora Guardia
Ahora: Asalto
Impacto: Añade esta carta a tu Ki.

KIKOKEN

ALDANCE 3-5
PODER 4
VEL 2

4 GUARDIA

Crítico: +4 Armadura
Despues: Pierde toda la armadura, luego mueve 1

POR ARRIBA
Ignora Armadura
Ahora: Asalto
Impacto: Añade esta carta a tu Ki

KIKOKEN

ALDANCE 3-5
PODER 4
VEL 2

4 GUARDIA

Crítico: +4 Armadura
Despues: Pierde toda la armadura, luego mueve 1

POR ARRIBA
Ignora Armadura
Ahora: Asalto
Impacto: Añade esta carta a tu Ki