

LÁZARO



- Si el ataque de un miembro del rodaje muestra al menos una Muerte, puede elegir ganar 1 de Salud en lugar de asignar una de las Muertes. Las Heridas aún cuentan.
- Si el ataque de una tribu muestra al menos un Impacto, puede devolver a la reserva un guerrero muerto de un encuentro anterior. La Huida aún cuenta.



ARRINCONADOS



- Los Nativos comienzan con los 11 de Ira
- Huir mata a los guerreros en lugar de llevarlos a la reserva
- Los Nativos pueden jugar hasta 2 cartas por turno



ANOCHECER



- El Equipo de Rodaje puede dejar de exponer un miembro por turno
- Los Nativos pueden exponer cualquier número de guerreros de su reserva durante su turno



RUINAS



- Huida y Herida se consideran fallos
- Cuando una tribu ataque, el equipo de rodaje puede tirar 1 dado por cada miembro expuesto. Cada Muerte que salga anula un impacto de la tribu.



ÚLTIMO HOMBRE



- Solo 2 tribus pueden comenzar el encuentro con guerreros expuestos
- Solo 2 miembros del rodaje pueden estar expuestos en cualquier momento



- Todo el Equipo de Rodaje comienza expuesto
- Los Nativos pueden exponer cuantos guerreros quiera de la reserva durante su turno
- El evento no termina hasta que muera 1 miembro del rodaje

ARRINCONADOS



- Los Nativos comienzan con los 11 de Ira
- Huir mata a los guerreros en lugar de llevarlos a la reserva
- Los Nativos pueden jugar hasta 2 cartas por turno



RODEADOS



- Todo el Equipo de Rodaje comienza expuesto
- El Equipo de Rodaje empieza con todos los 11 de Ira
- Todas las tribus deben comenzar con, al menos, 1 de sus guerreros expuestos (si es posible)





INCURSIÓN

- Todos los guerreros y miembros del rodaje supervivientes comienzan el evento expuestos.
- No pueden jugarse cartas de Respuesta

TODA LA RABIA

- Todas las cartas tienen un coste O de Ira
- Costes de los efectos de carta de coger/gastar Ira se aplican normalmente

CAUTIVOS

- El Equipo de Rodaje empieza con 1 miembro expuesto
- Solo puede exponerse 1 miembro del rodaje por turno.
- Puede intercambiar 1 miembro expuesto por otro que no lo estuviera.
- No pueden usar sus habilidades

CARA A CARA

- El equipo de rodaje comienza con 4 (o los restantes) de sus miembros expuestos. No puede tener más de 4 expuestos durante el turno.
- Cada tribu se "asigna" a un miembro. Solo pueden ser atacados o atacar entre ellos. Si el miembro del equipo muere, esa tribu huye

--	--	--	--	--	--

