

1**GUIONISTA****↑ INCENTIVAR**

Reduce el coste de ira de cualquier carta en 1

2**PILOTO****↑ INGENIOSO**

Devuelve una carta de acción del descarte a tu mano

2**PERIODISTA****↑ BUEN OJO**

Roba 2 Cartas

3**GUIA****↑ SUPERVIVIENTE**

Cualquier miembro del reparto recupera 1 Salud

3**CAMELLO****↑ DESALMADO**

Roba 2 Ira

1**CÁMARA****↑ MULA DE CARGA**

Devuelve una carta de objeto del descarte a tu mano

DAME UNA SEÑAL

ACCIÓN



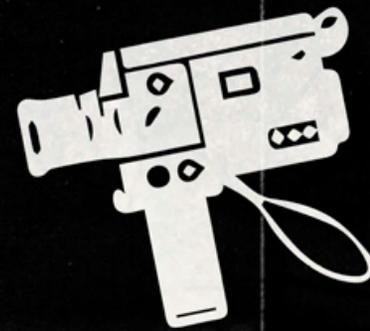
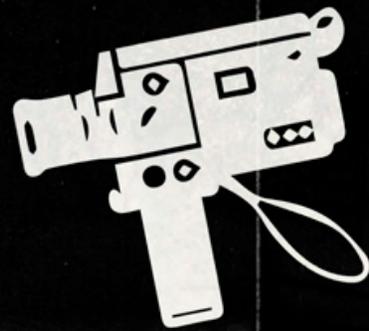
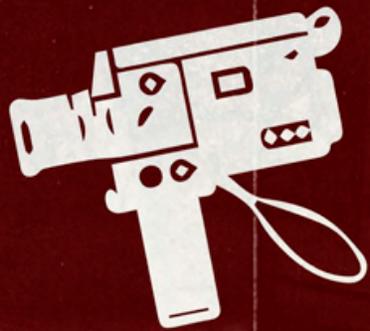
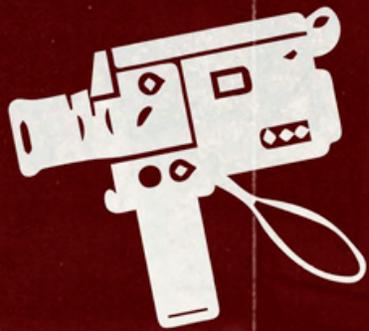
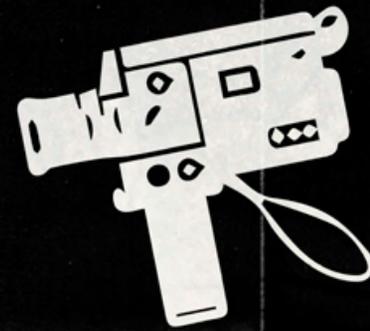
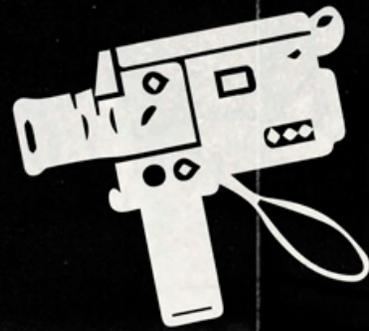
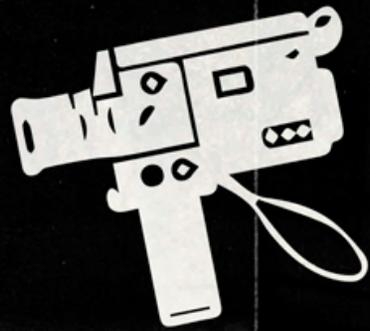
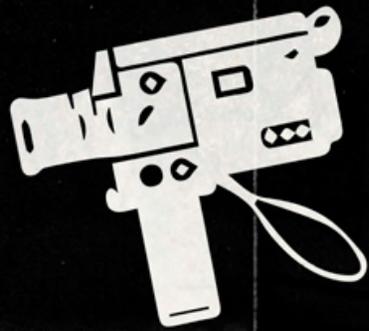
Usa la habilidad de un miembro del rodaje que no esté expuesto sin exponerlo.

A TOMAR POR CULO

ACCIÓN



Descarta tu mano y el resto de mazo de robo. Busca cualquier carta en el descarte y ponla en tu mano



SOBORNO 

ACCIÓN



Descarta (X) cartas de tu mano
Fuerza (X) guerreros de una misma tribu a huir

VENDA LA HERIDA 

ACCIÓN



Un miembro expuesto del rodaje gana 1 Salud

LLAVE MAESTRA 

ACCIÓN



Usa la habilidad de un miembro del rodaje que esté expuesto.

RELEVO 

ACCIÓN



Un miembro del reparto deja de estar expuesto y otro se expone. Sus habilidades no tienen efecto

DONAR SANGRE 

ACCIÓN



Un miembro del rodaje pierde 1 Salud y otro diferente gana 2 Salud

JIMMY RIG 

ACCIÓN



Roba 3 cartas

ESCONDERSE 

ACCIÓN



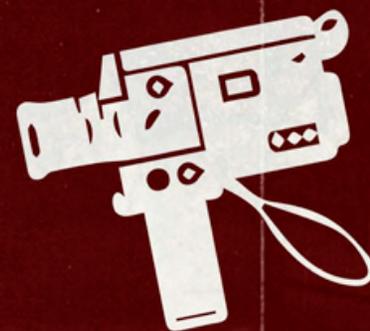
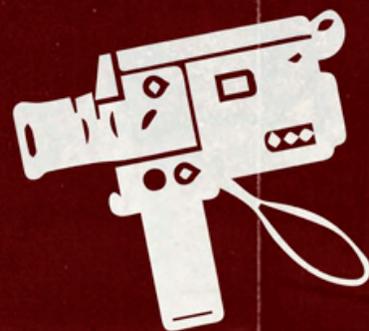
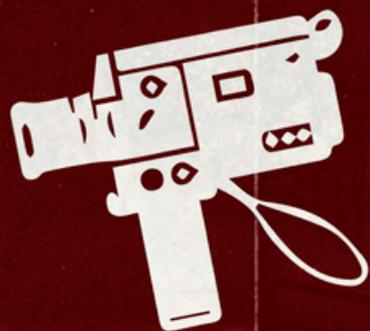
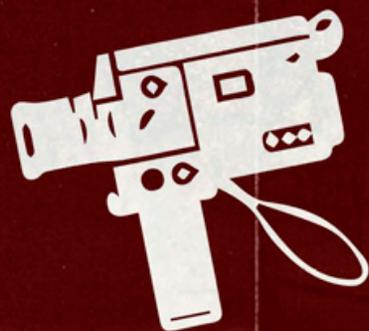
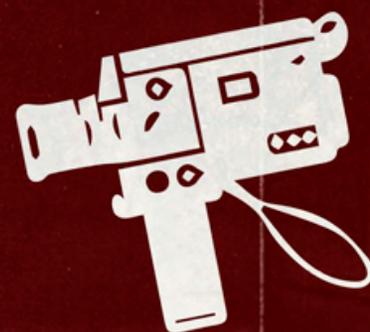
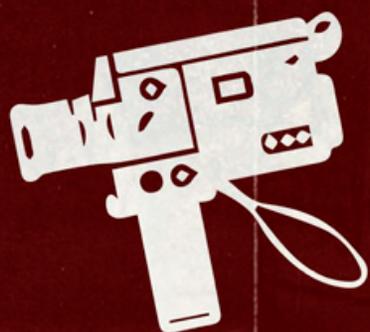
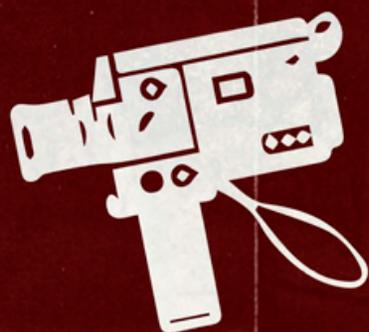
Un miembro del rodaje deja de estar expuesto

IMPROVISAR 

ACCIÓN



Mira las 2 cartas siguientes de tu mazo de robo. Descarta una y pon en tu mano la otra.



CRUELDAD SÁDICA



ACCIÓN



Roba 3 cartas



JUEGOS POLÍTICOS



ACCIÓN



Fuerza a la tribu que quieras a lanzar un ataque a otra tribu a tu elección.

Huir aún cuenta

PLAN B



ACCIÓN



Descarta (X) Cartas de tu mano.
Roba (X) Cartas

ELIGE TUS BATALLAS



ACCIÓN



Fuerza 2 guerreros cualquiera a huir. Reemplázalos por otros 2 cualesquiera de la reserva de tu rival.

COCINA LOCAL



ACCIÓN



Todos los miembros expuestos del rodaje ganan 2 Salud

ZEN Y EL ARTE DE LA TORTURA BARBARA



ACCIÓN



Inmediatamente, juega otra carta de acción pagando 2 menos de ira de lo que cueste

DESPERDICIA UN BUEN LICOR



ACCIÓN



Mata 2 guerreros expuestos de una misma tribu

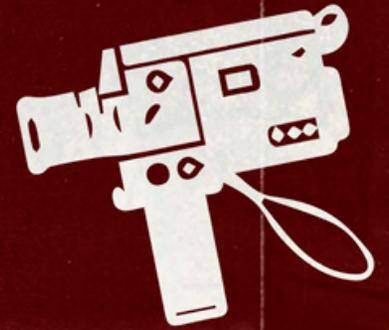
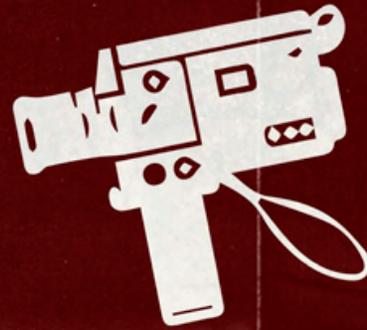
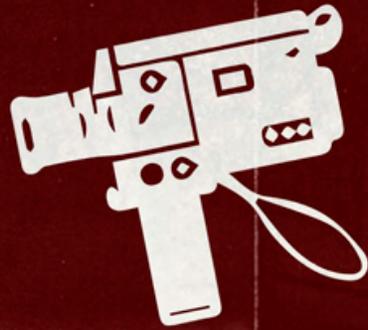
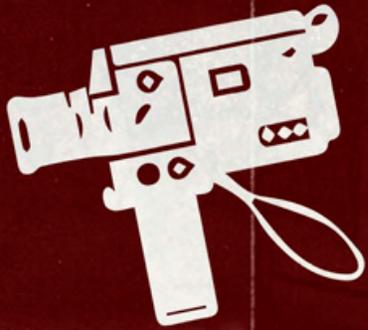
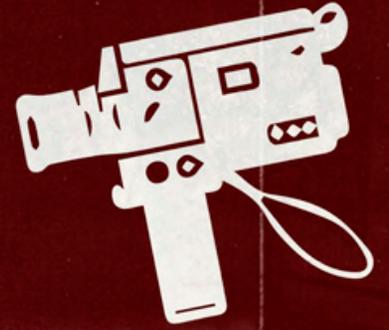
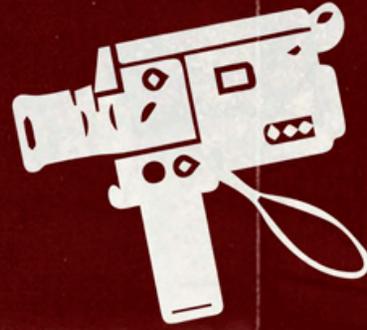
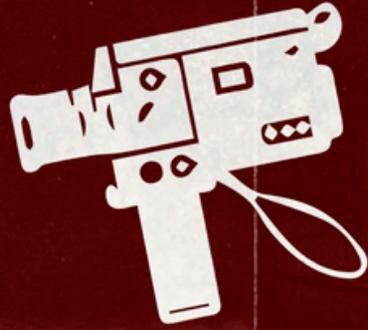
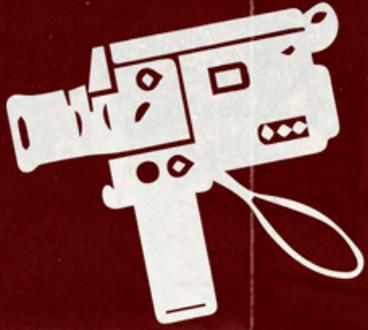
VOZ DE DIOS



ACCIÓN



Fuerza a 2 guerreros de una misma tribu a huir
No funciona con guerreros amarillos



MALTRATO A LA FAUNA SALVAJE

4

ACCIÓN



Fuerza a 3 guerreros verdes a huir.
La tribu azul ataca (si es posible)

INCENDIAR LA ALDEA

4

ACCIÓN



Mata 1 guerrero de las reservas del oponente



CARNE CONTAMINADA

2

ACCIÓN



Un miembro expuesto del reparto pierde 2 Salud.
Mata 2 guerreros

REBUSCAR

3

ACCIÓN



Busca una carta entre el descarte y ponla en tu mano

PIEL MALDITA

3

OBJETO



Cuando una tribu asigne impactos sobre este miembro del rodaje, uno de los guerreros huye.

MACHETE

3

OBJETO



Este miembro del rodaje puede usar 1 dado extra cuando ataque (Max 3)



PISTOLA

4

OBJETO



Este miembro del rodaje puede relanzar todos los Fallos una vez por ataque

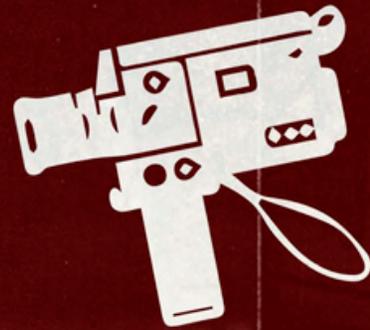
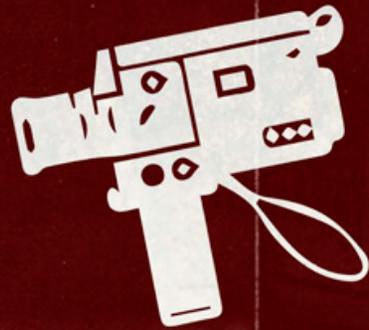
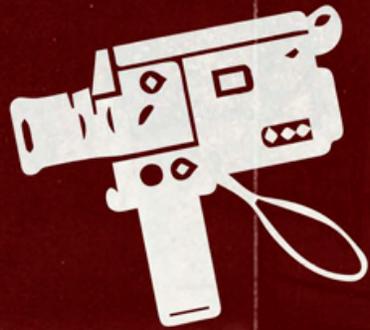
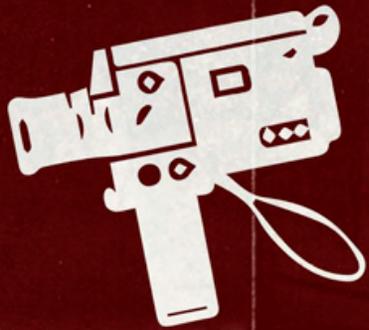
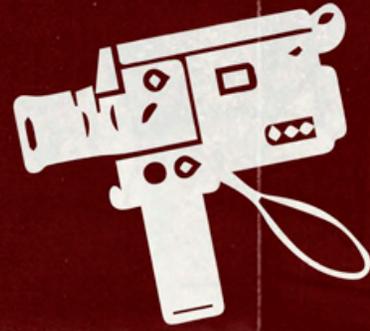
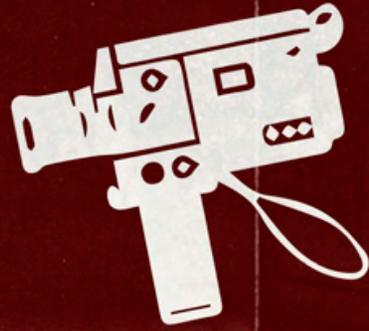
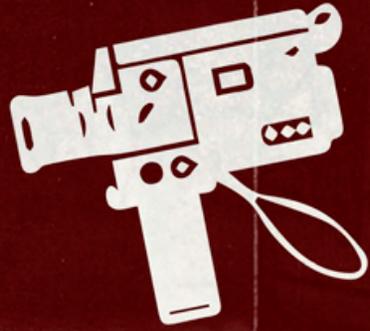
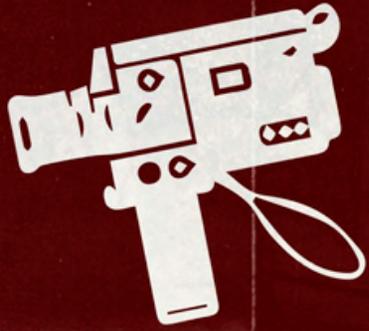
ESCUDO ROBADO

2

OBJETO



Descarta esta carta en juego para ignorar un Impacto asignado a este miembro del rodaje por el oponente



COCAÍNA PARA NIÑOS



CUCHILLO DE CAZA



HACHUELA



PUTOS LUDAS



OBJETO

OBJETO

OBJETO

OBJETO



Este miembro del rodaje puede atacar si pagas 2 Ira y no juegas una carta en tu turno.

Si le asignan algún daño a este miembro del rodaje por ataque, puede tirar 1 dado de ataque como respuesta.

Este miembro del rodaje puede relanzar 1 Herida una vez por ataque.

Este miembro del rodaje puede ignorar todas las Heridas cuando ataca.

LANZALLAMAS



KIT PRIMEROS AUXILIOS



RESPUESTA SE UN HÉROE



RESPUESTA AMEDRENTAR



OBJETO

OBJETO

Jugar cuando un oponente declare un ataque.

Jugar después de que un oponente declare un ataque.



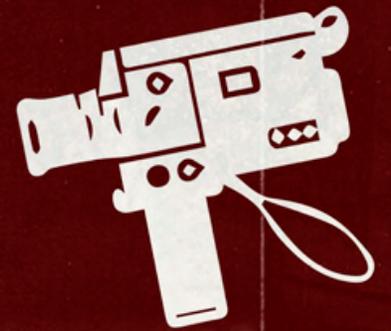
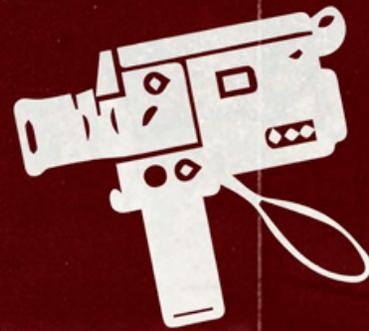
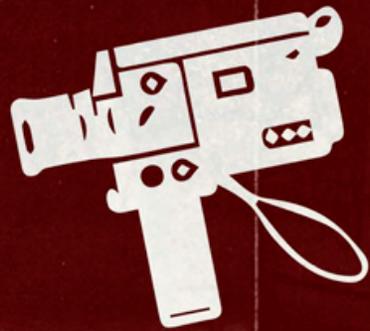
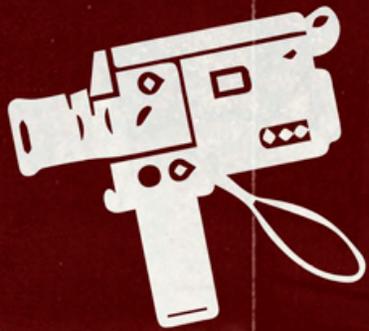
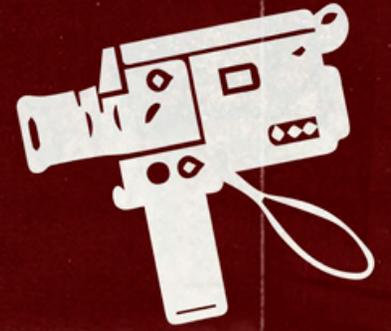
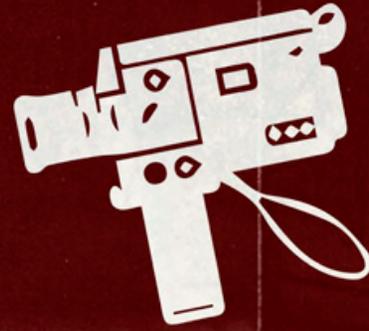
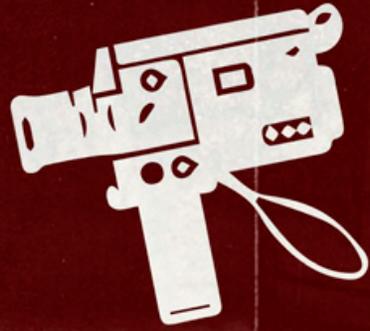
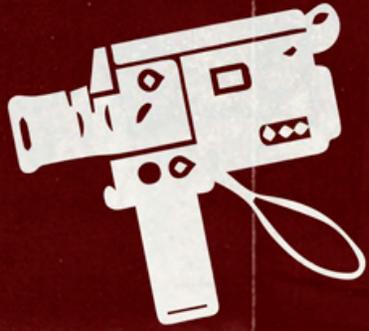
Este miembro del rodaje ataca solo con 1 dado aunque la carta diga otra cosa.

Una vez por turno, puedes pagar 2 Ira para dar a este miembro del rodaje 1 Salud.

Si tu oponente logra algún Impacto, los asignas tú en lugar de él.

Una tribu que elijas ataca con 1 dado menos.

Cada Muerte, mata a 2 guerreros.



RESPUESTA
VENGANZA



Jugar después de que un oponente asigne los impactos

Coge 1 Ira por cada impacto asignado

RESPUESTA
ROBAR



Jugar cuando un oponente juegue un Objeto

Descarta el objeto antes de que haga su efecto

RESPUESTA
CORRER



Jugar después de que un oponente declare un ataque

1 Miembro del equipo de rodaje deja de estar expuesto

RESPUESTA
REBOTAR



Jugar después de que un oponente asigne los impactos

Ignora 1 Impacto
Mata 1 guerrero de la tribu que sacó el impacto.

RESPUESTA
OJO POR OJO



Jugar después de que un oponente asigne los impactos

Mata 1 guerrero por cada miembro del rodaje al que se le asigne un impacto

RESPUESTA
ESQUIVAR



Jugar después de que un oponente asigne los impactos

Ignora 1 Impacto

RESPUESTA
LLORAR Y SUPLICAR



Jugar después de que un oponente asigne los impactos

Ignora todos los Impactos de una tribu.

Esa tribu ignora todas las Huidas

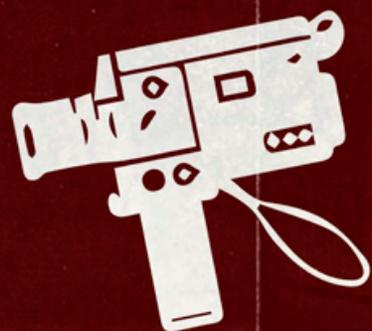
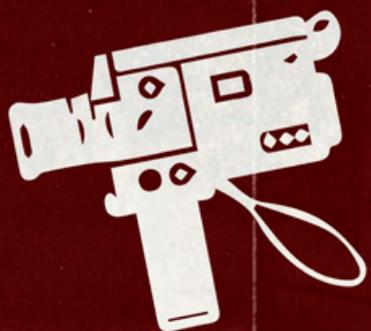
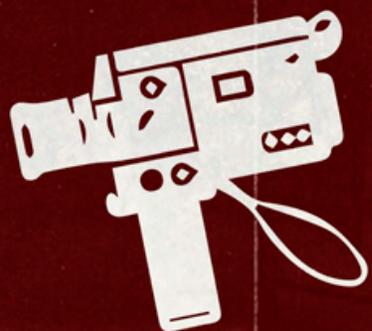
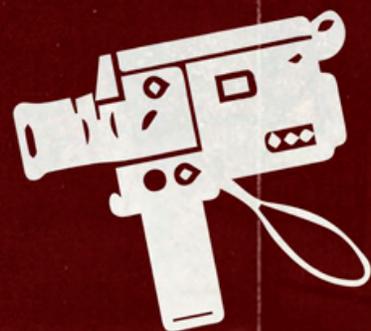
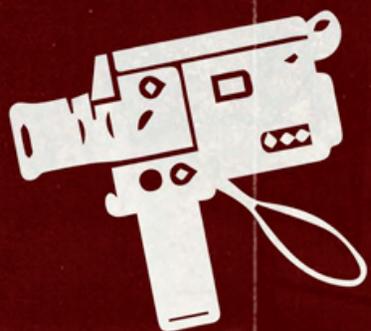
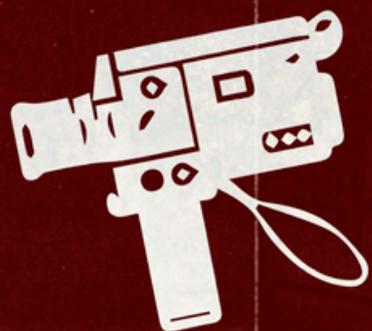
RESPUESTA
FLASH DE CÁMARA



Jugar cuando un oponente juegue una carta de acción

La acción se descarta antes de que tenga efecto





EMBOSCADA

5

ACCIÓN - ATAQUE



Todos los miembros del rodaje no expuestos atacan con 1 dado.

CARGA

5

ACCIÓN - ATAQUE



Hasta 3 miembros del rodaje expuestos atacan.

PELEAR

4

ACCIÓN - ATAQUE



Hasta dos miembros del rodaje expuestos ataca.

MATARLOS A GOLPES

2

ACCIÓN - ATAQUE



1 miembro del rodaje expuesto ataca con 3 dados. Paga 1 Ira por cada Muerte

Si no puedes pagar por alguna Muerte que saques, no contará

CHUTARSE ESA MIERDA

4

ACCIÓN - ATAQUE



1 miembro del rodaje expuestos ataca.

Ignora todas las Heridas

FRENESÍ

6

ACCIÓN - ATAQUE



Todos los miembros del rodaje expuestos atacan con 2 Dados.

LUCHAR

3

ACCIÓN - ATAQUE



Un miembro del rodaje expuesto ataca.

MANÍACO

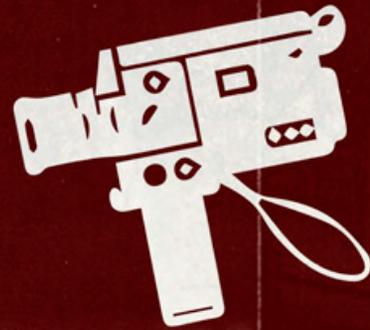
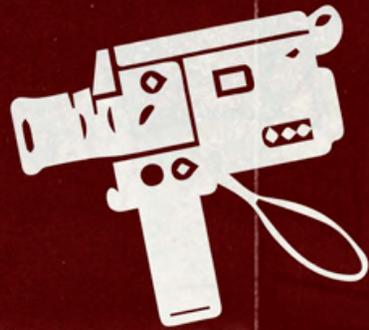
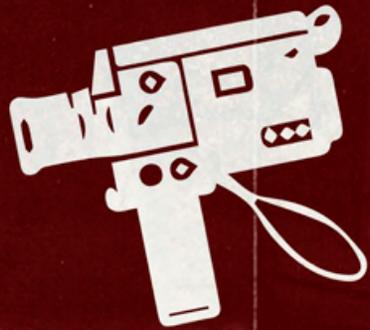
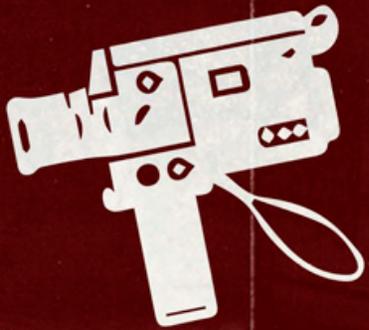
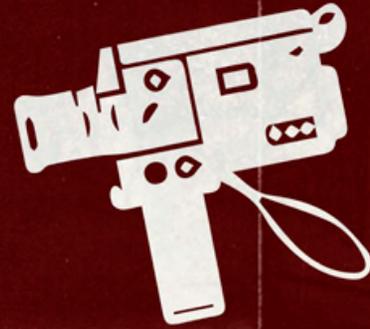
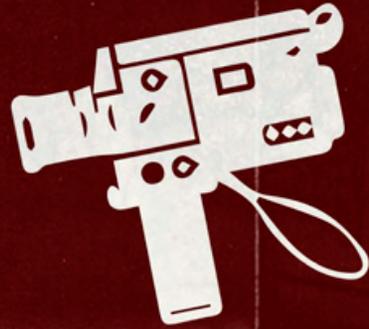
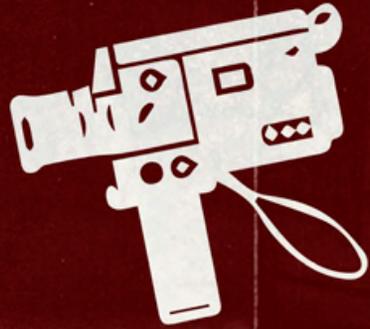
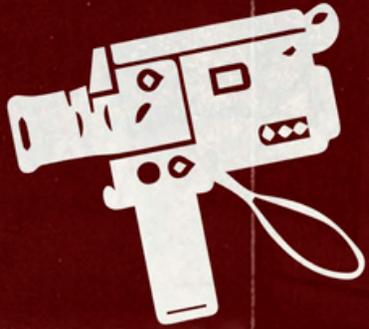
5

ACCIÓN - ATAQUE



1 miembro del rodaje expuesto ataca.

Todas las Heridas cuentan como Muertes.



EXCITACIÓN DE LA SANGRE
ACCIÓN - ATAQUE

5

1 miembro del rodaje ataca.
Si saca *Muerte* en algún dado, obtiene otro ataque.
Resuelve los ataques de 1 en 1

ENJAMBRE
ACCIÓN - ATAQUE

4

Todos los miembros del rodaje expuestos atacan con un dado.

LUCHAR
ACCIÓN - ATAQUE

3

Un miembro del rodaje expuesto ataca.

LUCHAR
ACCIÓN - ATAQUE

3

Un miembro del rodaje expuesto ataca.

LUCHAR
ACCIÓN - ATAQUE

3

Un miembro del rodaje expuesto ataca.

PELEAR
ACCIÓN - ATAQUE

4

Hasta dos miembros del rodaje expuestos ataca.

PELEAR
ACCIÓN - ATAQUE

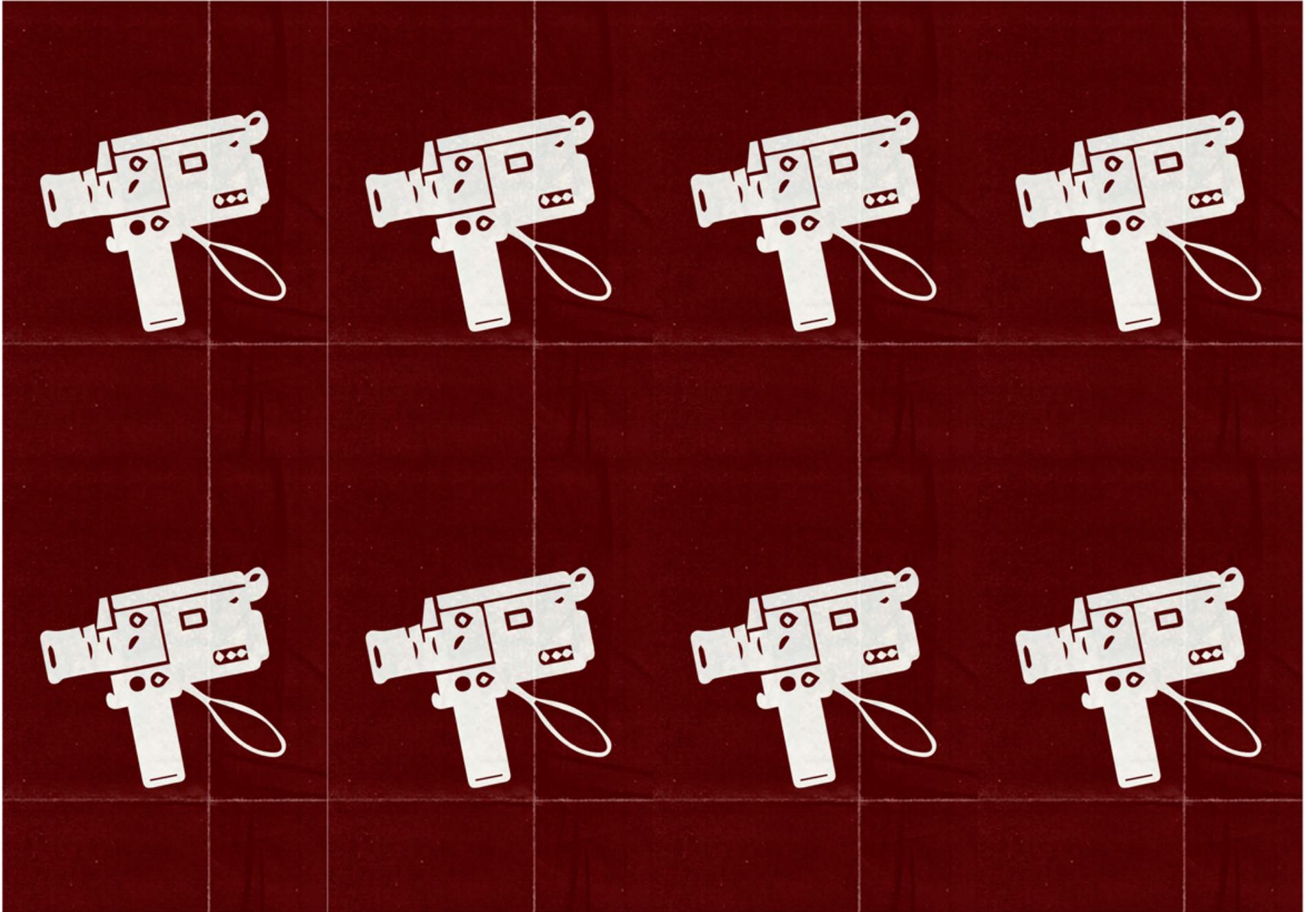
4

Hasta dos miembros del rodaje expuestos ataca.

PELEAR
ACCIÓN - ATAQUE

4

Hasta dos miembros del rodaje expuestos ataca.





Hasta 3 miembros del rodaje expuestos atacan.





PUNTO DE
RESCATE

PUNTO DE
IMPACTO