Atalaya

Cuando reclames la Atalaya, elimina una tropa enemiga de un campo de Batalla no reclamado todavía.

Castillo

El Atacante debe jugar una carta más que el Defensor. La carta más alta del Atacante se ignora

Atacante

Defensor

Pantanos

Cuando reclames este campo de Batalla, debes descartar una de tus tropas de un campo de Batalla no reclamado. Pon tu carta boca arriba a un lado.

Campos

Cuando reclames, ro
tres primeras cartas
Luego devuelve dos c
mano boca abajo enci
mazo de cartas de tro

Colinas

El valor de las tropas se invierte en este campo. Las cartas bajas derrotan a las cartas altas.

Poblado

El poblado tiene el valor de batalla de dos campos, de batalla pero no se considerra adyacente a otros campos de batalla

Fortaleza

El Atacante debe jugar una carta más que el Defensor. La carta más alta del Atacante se ignora

Defensor

Atacante

Formaciones

Cuña	7	8	9
Escalera Color			
Falange	4	4	4
Mismo Valor			
Batallón	2	4	6
Mismo Color			
Escaramuza	3	4	5
Escalera			
Horda	2	4	6
Tres cualquiera			

Río

Este campo de Batalla requiere una formación extendida de cuatro cartas

4

Formaciones

Cuña	7	8	9
Escalera Color			
Falange	4	4	4
Mismo Valor			
Batallón	2	4	6
Mismo Color			
Escaramuza	3	4	5
Escalera			
Horda	2	4	6
Tres cualquiera			

Bosque

Las formaciones no tienen efecto en este campo de Batalla. Simplemente suma el valor de las cartras. La suma más alta gana.

+