

S

uministro de Tropas

3
2
1

Juega esta carta como cualquier tropa, pero define su color y su valor de 1, 2 o 3 cuando se resuelva el campo de Batalla.



D

esertor

Elige una carta táctica o tropa que este en el lado del oponente junto a un campo de batalla sin reclamar. Descarta boca arriba en el lado del oponente



F

ango

El campo de Batalla donde coloques esta carta requiere que se coloquen cuatro cartas con formaciones extendidas.



Rey de Inglaterra

Juega esta carta como cualquier tropa. Define su valor y color cuando el Campo de Batalla se resuelve.

Cada jugador solo puede jugar un Rey por partida.



Rey de Francia

Juega esta carta como cualquier tropa. Define su valor y color cuando el Campo de Batalla se resuelve.

Cada jugador solo puede jugar un Rey por partida.



T

raidor

Elige una tropa del lado del rival junto a un campo de batalla sin reclamar. Ponla en un espacio vacío en tu lado.



N

iebla

Todas las formaciones quedan canceladas. La batalla se decide por el valor total de las tres cartas de cada lado



R

epliegue

Elige cualquier tropa o táctica de tu lado junto a un campo de batalla sin reclamar y recolócala en un espacio vacío o en tu descarte boca arriba.



C

aballería mercenaria

Juega esta carta como cualquier tropa de valor 8 pero define su valor solo cuando se resuelva el campo de Batalla.

