



# Hansa Teutónica

## El Favor del Emperador



**Gracias a su maestría en el comercio y a su rápida expansión, los miembros de la liga Hanseática han ganado mucha influencia política y poder. Pagando cuantiosas sumas han conseguido permisos especiales y privilegios del mismo emperador. Ahora están legalmente sujetos únicamente al emperador y no tienen que pagar más impuestos a los nobles locales.**

*"El Favor del Emperador" es una expansión para Hansa Teutónica*

### PREPARACIÓN

Al inicio de la partida, baraja todas las cartas de Favor del Emperador boca abajo y elije tantas como jugadores. Después dale la vuelta a los seleccionados y ponlos a un lado del tablero visibles para todos los jugadores. Descarta los no elegidos.

### REGLAS

Para comprar el favor de tu elección, al inicio de tu turno, debes pasar y perder todas tus acciones. Además, debes pagar dos de tus marcadores de bono sin utilizar. Simplemente dale la vuelta a dos de ellos, no podrás usar sus poderes pero los mantienes de cara a los puntos al final de la partida.

Coloca el Favor elegido frente a ti. El efecto se aplica durante toda la partida. Solo puede comprarse un Favor por turno.



Cada vez que uno de tus comerciantes o mercaderes sea desplazado, puedes recolocarlos en cualquier ruta libre, no solo en las adyacentes.



Ganas una acción de manera permanente (De esta manera es posible tener más de cinco acciones).



Cuando otro jugador haga la acción "Bolsa" coloca un mercader de tu reserva a tu suministro



Al final de la partida obtienes cinco puntos si eres el jugador con mayor número de oficinas establecidas.



Desplazar uno de tus mercaderes le cuesta al resto de jugadores tres mercaderes en lugar de dos. Puedes mover los tres mercaderes a una ruta adyacente.



Al final de la partida, cada una de tus Habilidades desarrolladas por completo valen siete puntos en lugar de cuatro. (Excepto la de *Llaves de la Ciudad*)