

**1**

**PRODUCTOR**

Gana

*Nunca hay suficiente para todas.*

Jugadores 1 o 4

**3**

**PROVEEDOR**

Gana un Plano de la reserva

*¡Ven, consigue aquí tus edificios!*

Jugadores 4

**1**

**TRABAJO EN EQUIPO**

Ofrece construir un Plano en el vecindario de otro jugador. Si acepta, construye otro en el tuyo

Si no, Ganas

*¿Quieres construir esta?*

**1**

**CONSEJO DE LIDERAZGO**

Coge el marcador de jugador Inicial y

*¡Oye! ¡Escucha!*

**2**

**CONSTRUCTOR**

Construye uno de tus Planos

*Nos los tires, los levantamos.*

Jugadores 4

**1**

**CASA DE LLANTOS**  
(Sustituye Consejo Liderazgo)

Coge el jugador Inicial y pon un y un en dos planos diferentes del suministro. Por cada aumenta el coste del plano en uno y cada lo incrementa en uno.

**1**

**MAYORISTA**

Gana

**DUÑO**

MINTO: Si esta ocupada, Gana

**3**

**LOTERIA**

Gana el Plano de arriba del mazo de Planos

**DUÑO**

MINTO: Si esta ocupada, Gana

**2**

**CONSTRUCTOR**

**SOLO PARA USO DE LA CORP. MINT**

**PROVEEDOR**