

¿mayor que?

Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta para elegir un número X y preguntar "¿Es tu destino mayor que X?"

ayudar

Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta y otro poder desvanecido para preguntar "¿Es tu destino 2 o 6?"

ralentizar

Antes de hacer una predicción, el grupo puede vincular esta carta a una carta arcana. Los destinos de esa carta valen solo 1.

¿1-4-7?

Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta para preguntar "¿Es tu destino 1, 4 o 7?"

ayudar

Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta y otro poder desvanecido para preguntar "¿Es tu destino 2 o 6?"

amplificar

Vincula esta carta a la carta que la reemplazó. El turno en el cual esa carta se desvanezca, los desvanecimientos causan +1 pérdida y las predicciones valen +1 punto.