¿entre 2?
Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta para preguntar "¿La diferencia entre tus destinos era 2 o menos?"

+1
Antes de jugar su destino, el jugador activo puede descartar esta carta para tratar el destino que no juegue este turno como si fuese 1 mayor durante este turno.

+1
Antes de jugar su destino, el jugador activo puede descartar esta carta para tratar el destino que no juegue este turno como si fuese 1 mayor durante este turno.

¿antiguo?
Después de jugar su destino, el jugador activo puede descartar esta carta para decir si ese era su destino durante el turno anterior.

dos veces
Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta para hacer una predicción adicional este turno.

¿1–2–3?
Antes de hacer una predicción, el grupo puede descartar esta carta para preguntar "¿Es tu destino 1, 2 o 3?"