

SERPIENTE QUE DUERME BAJO LA ISLA

Hace mucho tiempo, en una edad más temprana, solo había agua donde las islas. Un día, porque había día y noche, aunque los humanos aún no existieran, una gran serpiente se cansó de nadar y decidió descansar. Dibujó la tierra alrededor de sí misma, y así nació la isla.

Otras historias dicen lo contrario - concretamente, el Volcán Que Se Vecina tenía su propia cuenta- pero no hay que estar de acuerdo con las historias para que sean ciertas.

A pesar de todo, muchos espíritus pueden sentir la inmensa serpiente en lo profundo. Normalmente dormida y su influencia en la tierra es limitada, pero, pero la Plaga del Invasor comienza a molestarle cada vez

PREPARACIÓN

Pon 1☉ el territorio nº 5 de tu tablero inicial.

ESTILO DE JUEGO

Hay varias maneras de jugar con la Serpiente, pero todas requieren paciencia. El espíritu se desarrolla lentamente aumentando poderes y presencia. Se vuelve increíblemente poderoso después del despertar, pero llegar allí requiere mucho tiempo.

Asegúrate de Absorber Esencia antes de enfrentarte a tu límite de Presencia y de obtener la aceptación de otros jugadores antes de usar Absorber Esencia en su Presencia.

COMPLEJIDAD

ALTA

CARACTERÍSTICAS



ATAQUE



CONTROL



MIEDO



DEFENSA



UTILIDAD