



SERPIENTE QUE DUERME BAJO LA ISLA

REGLAS ESPECIALES SUEÑO PROFUNDO

Empiezas limitado a 5 en la isla. Aumenta el límite con tu Poder de Absorber Esencia. Con cada uso, cubre el número más bajo de tu límite de . Tu límite es el número más bajo sin cubrir.



GREGIMIENTO (ELIGE DOS DIFERENTES)



Reclamar Cartas



Mover 1 Presencia



Gana 1 Carta de Poder



Gana Energía



Gana Energía



Añade Presencia en un territorio sin Plaga

PRESENCIA



PODERES INNATOS

LA SERPIENTE DESPIERTA EL PODER

| VELOCIDAD | DISTANCIA | OBJETIVO |
|-----------|-----------|----------|
| | — | TU |

2 1 1 Ganas 1 Energía. Los otros espíritus que tengan presencia absorbida, también ganan 1 Energía

2 3 2 Añade a 1. Los otros espíritus con 2+ Presencia Absorbida pueden hacer lo mismo.

3 3 3 3 Gana un Poder Mayor sin olvidar ninguno. Los otros Espíritus con 3+ Presencia Absorbida pueden hacer lo mismo.

LA SERPIENTE SURGE CON IRA

| VELOCIDAD | DISTANCIA | TERRITORIO OBJETIVO |
|-----------|-----------|---------------------|
| | 0 | CUALQUIERA |

1 1 Por cada que tengas, 1 Daño a /

2 3 Por cada 2 2 que tengas 2 y puedes empujar 1 del territorio objetivo

3 3 3 Coste -7. En cada territorio del juego, Daó X donde X es el número de que tengas en cada territorio adyacente a ese territorio.