



CORAZÓN DE FUEGO SALVAJE



Un espíritu de destrucción natural ... y renovación después de la destrucción, aunque aquellos cuyas tierras han sido arrasadas por llamas generalmente no aprecian mucho esto último. Prospera cerca de las viviendas humanas, glorificándose en sus fuegos y chispas, pero ha existido en la isla desde mucho antes de que llegara el Dahan, un niño del Volcán y el Verde.

El Fuego Salvaje es un viejo amigo del Dahan: la agricultura temprana de tala y quema que volvió a la mayoría de los espíritus contra ellos le dio las mejores décadas que había tenido en siglos. Más tarde apoyó al Dahan durante el Segundo Juicio, respaldando sus amenazas de represalia. No interactúa con los Dahan muy a menudo, pero salva sus aldeas lo mejor que puede y lucha contra los Invasores en gran parte por ellos.

PREPARACIÓN

Coloca 3  y 2  (de la caja) en el Arenal con el número más alto.

ESTILO DE JUEGO

Comienza con buen ataque y mejora más aún, pero deja Plaga a medida que crece. Cuanto más corto es el juego, hace falta controlarse más para evitar que la isla quede completamente arruinada. Corazón de Fuego puede curar la tierra donde está, pero puede beneficiarse de otros Poderes de eliminación de plaga para que pueda agregar Presencia a las tierras problemáticas sin activar la Cascada de Plaga Sin embargo, eliminar Plaga de sus propias tierras limita su poder innato de "Tormenta de fuego".

COMPLEJIDAD

ALTA

CARACTERÍSTICAS



ATAQUE



CONTROL



MIEDO



DEFENSA



UTILIDAD