



CORAZÓN DEL FUEGO SALVAJE

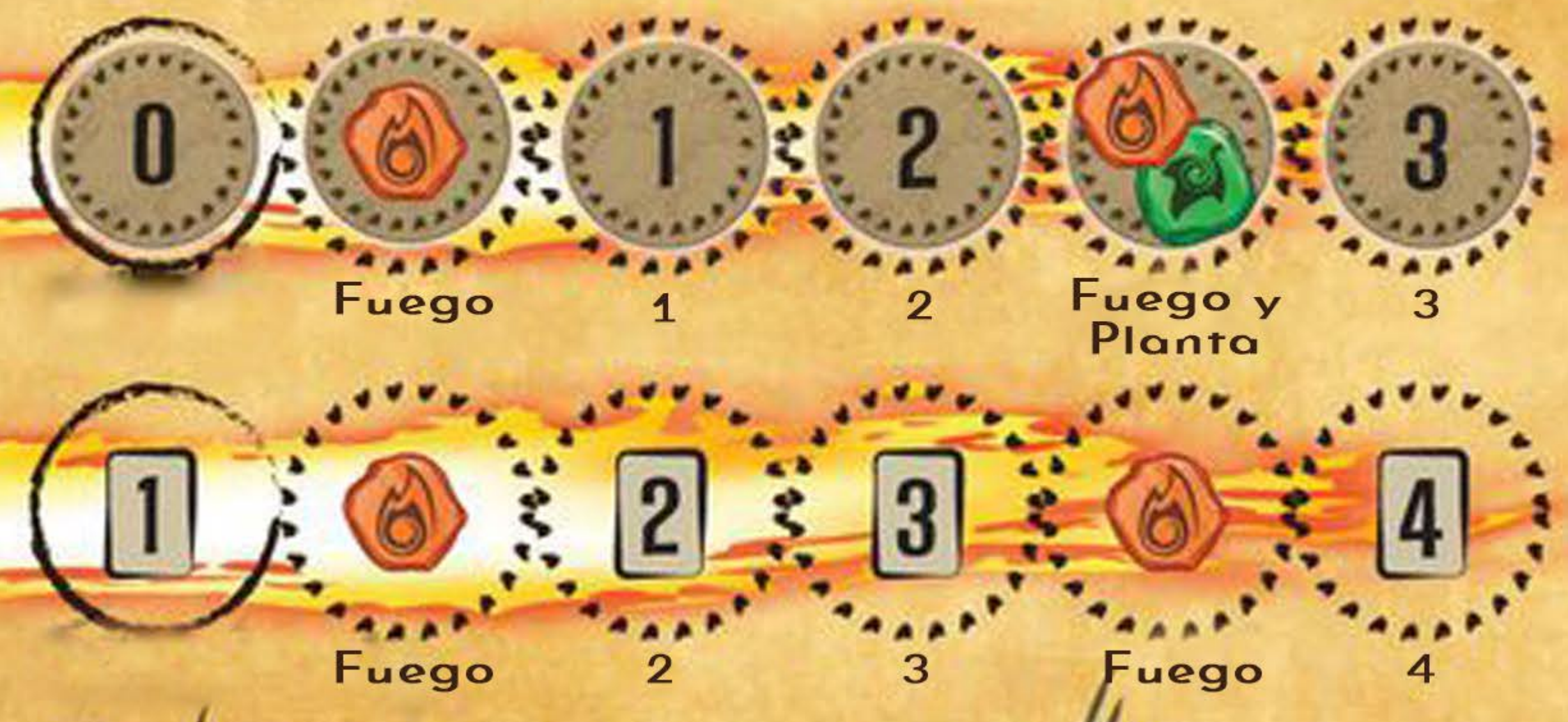
REGLAS ESPECIALES

PRESENCIA ARDIENTE
 Cuando añades o mueves tras la preparación, en ese territorio: 1 Daño por que muestre tu tablero
 - Si tienes 2+ revelados, añade 1
 - Empuja todos los y cualquier número de
 Si añades varios a un territorio, solo haces el efecto descrito arriba una vez.

NATURALEZA DESTRUCTIVA
 Añadido debido a efecto de los poderes (Poderes, Poderes innatos, Reglas especiales, Escenario, Rituales..) no destruyen tu (incluida la Cascada)

REGIMIENTO (ELEGIR UNA)

Reclamar las cartas	Ganar Carta de Poder +1	Ganar Energía +1	Ganar Carta de Poder +1	Añadir Presencia +3	Añadir Presencia +1	Gana 2 de Energía y +1 Energía por Fuego
---------------------	-------------------------	------------------	-------------------------	---------------------	---------------------	--



PODERES INNATOS

TORMENTA DE FUEGO

VELOCIDAD	DISTANCIA	TERRITORIO OBJETIVO

- 1 1 Daño por cada 2 que tengas
- 3 En su lugar, 1 Daño por
- 4 2 Puedes dividir el daño de este poder entre el número de territorios que quieras con en el que tengas
- 7 En un territorio con que tengas Empuja todos los . Destruye todos los invasores y . 1

LA TIERRA QUEMADA REBROTA

VELOCIDAD	DISTANCIA	TERRITORIO OBJETIVO
		GUALQUIERA

- 4 1 Si el territorio objetivo tiene 2 o más, quita 1
- 4 2 en su lugar, quita 1
- 5 2 2 Quita otro

