



CORAZÓN DEL FUEGO SALVAJE

REGLAS ESPECIALES

PRESENCIA ARDIENTE

Cuando añades o mueves tras la preparación, en ese territorio: 1 Daño por que muestre tu tablero

- Si tienes 2+ revelados, añade 1
- Empuja todos los y cualquier número de

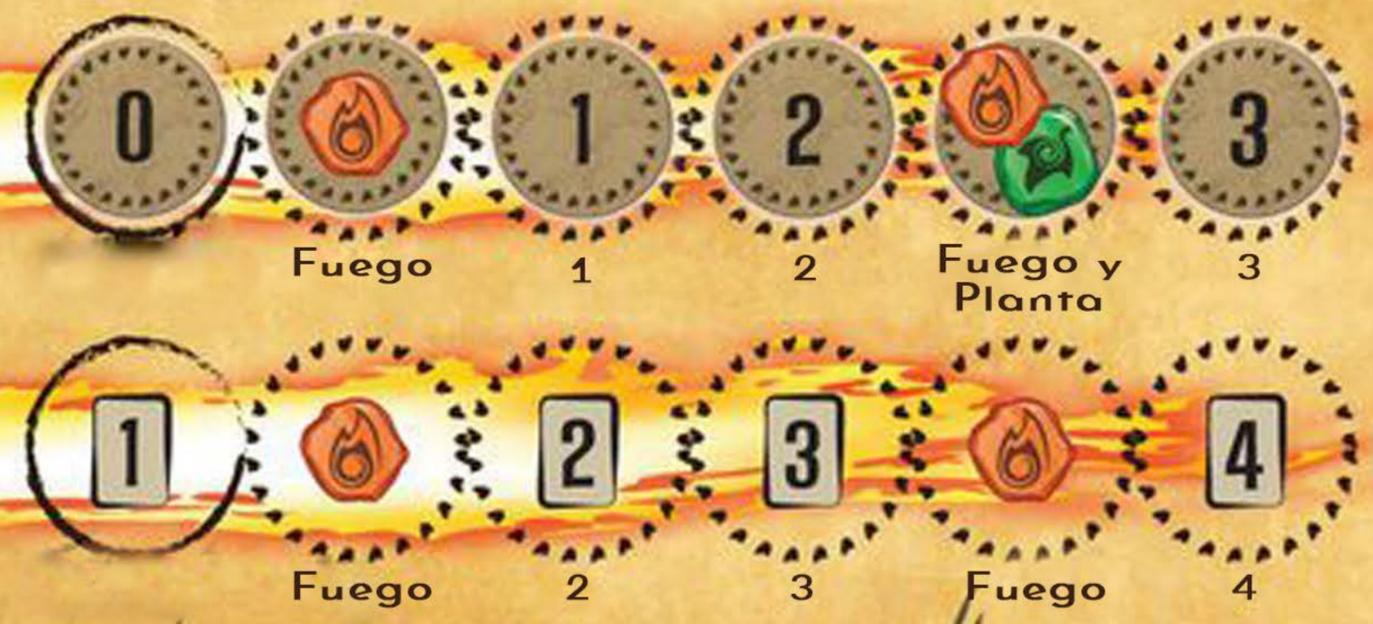
Si añades varios a un territorio, solo haces el efecto descrito arriba una vez.

NATURALEZA DESTRUCTIVA

Añadido debido a efecto de los poderes (Poderes, Poderes innatos, Reglas especiales, Escenario, Rituales..) no destruyen tu (incluida la Cascada)

REGIMIENTO (ELEGIR UNA)

Reclamar las cartas	Ganar Carta de Poder	Ganar Energía	Ganar Carta de Poder	Añadir Presencia	Añadir Presencia	Gana 2 de Energía y +1 Energía por Fuego
---------------------	----------------------	---------------	----------------------	------------------	------------------	--



PODERES INNATOS

TORMENTA DE FUEGO

VELOCIDAD	DISTANCIA	TERRITORIO OBJETIVO

- 1 1 Daño por cada 2 que tengas
- 3 En su lugar, 1 Daño por
- 4 2 Puedes dividir el daño de este poder entre el número de territorios que quieras con en el que tengas
- 7 En un territorio con que tengas Empuja todos los . Destruye todos los invasores y . 1

LA TIERRA QUEMADA REBROTA

VELOCIDAD	DISTANCIA	TERRITORIO OBJETIVO
		GUALQUIERA

- 4 1 Si el territorio objetivo tiene 2 o más, quita 1
- 4 2 en su lugar, quita 1
- 5 2 2 Quita otro