

0

## FURIA DE LLAMAS



VELOCIDAD

DISTANCIA

TERRITORIO OBJETIVO

Cualquier 

El Espiritu Objetivo gana 1 Energía.  
 El Espiritu gana +1 Daño por cada Poder usado este turno que cause daño. (Los Poderes que causen multiples daños tanto a territorios como invasores solo ganan 1 en total. Los efectos de destrucción no lo ganan)