

2

ABSORBER ESENCIA



VELOCIDAD

DISTANCIA

OBJETIVO



Cualquier

Gana 3 de Energía

Mueve 1 de los marcadores de del Espíritu Objetivo a un hueco del "Sueño Profundo". Los marcadores absorbidos no pueden volver al juego. El Espíritu objetivo gana 1 y 1 Energía.