



## Oposición...

*“Cuando conocí a Darr me dijo que había una vacuna hecha con su propia sangre. Fue a la aldea a salvar a los poseídos, pero su apetito obtuvo lo mejor de él...y dejó un vial por el camino...”*

Quando el acto alcance su valor máximo, el último jugador que haya gastado la pista obtendrá la **Sangre de Darr** y la pondrá en su mano.

Cada Pista que se gaste en adelante, permitirá curarse 1 Daño y 1 Horror

5

