



# IMPACTO



1.









2.



3.



# FASES DEL JUEGO

-  **1 Fase de Preparación** - Rellena la Mina y los trabajadores, muestra el siguiente Superproyecto.
-  **2 Fase de Paradoja** - Los jugadores con más fichas de distorsión en cada loseta de tiempo tiran el dado de paradoja.  
No en el primer turno
-  **3 Recarga** - Cada jugador decide cargar 0-6 exotrajes y coge agua.
-  **4 Distorsión** - Cada jugador puede colocar 0-2 fichas de distorsión en la loseta de tiempo actual y coger bienes.
-  **5 Ronda de Acciones** - Alternativamente se realizan acciones hasta que pasen todos.
-  **6 Fase de Limpieza** - Se recuperan los trabajadores de los espacios de accion, se comprueba el impacto y el final de partida, se revelan nuevos edificios y se cambia el foco de los jugadores a la nueva era.